Proyecto juego “Bounce Ball”

El en primer avance podemos visualizar lo siguiente:

* Hicimos la pelota.
* Realizamos la nave.
* Creamos los 3 escenarios.
* Las 3 vidas.
* Puntaje.
* Cuadro de nivel.
* Bloques con diferentes colores.
* Tenemos el GAME OVER. que se usara al momento de que se haya perdido todas las vidas.
* En el momento de ganar en ese nivel se presentara el mensaje de WIN.
* La nave es manejada por medio del mouse.

En el segundo avance se visualizara lo siguiente:

* Pide al usuario ingresar nombre.
* Al momento que pierda una vida se escuchara un sonido de alerta y se visualizara un mensaje que dice: “perdiste una vida” + “el nombre del usuario”.
* La nave ahora es controlada con las teclas direccionales.
* Cambia el interfaz.
* Cuando la pelota rebota sobre la nave emite un sonido.
* Al momento que la pelota topa con las paredes se emite un sonido.
* En el momento que la pelota destruye un ladrillo se emite un sonido.
* La nave va disminuyendo su tamaño.